

## 5. Recomendaciones

Con base en el test, en los resultados y el comportamientos del usuario, se proponen algunas recomendaciones para futuros proyectos relacionados con el diseño de guías o interfaces para usuarios.

Antes de producir en forma masiva las guías de bibliotecas digitales, y guías rápidas de servicios y colecciones digitales, es necesario de igual forma aplicar evaluaciones sobre las propuestas de las mismas ya en forma de dommy.

En la biblioteca se desarrollan novedosos sistemas de servicios y colecciones digitales; sin embargo, estos sistemas son desarrollados por ingenieros y carecen de pruebas de usabilidad antes de su liberación, de tal forma que se recomienda un espacio específico para la aplicación de pruebas de usabilidad, tanto a los productos que se hacen internamente e inclusive los productos que se adquieren con proveedores.

Aplicar pruebas de usabilidad, efectividad y comportamiento del usuario a cada producto, para conocer los problemas reales y con base en ello poder realizar diseño de contenido, contenido de cursos, guías, etc.

Las guías, tutoriales, cuadernos de trabajo y demás a desarrollarse en un futuro, deben de mostrar imágenes exactas de las interfaces a explicar y que éstas se mantengan lo más actualizadas posible conforme a los sistemas explicados en las mismas.

Dar continuidad al proyecto y con base en este, seguir la metodología e implementación para conseguir en una segunda etapa el diseño de tutoriales en línea, interactivos, etc., que ayuden de igual forma a los usuarios en el uso de las bibliotecas digitales de la UDLA.